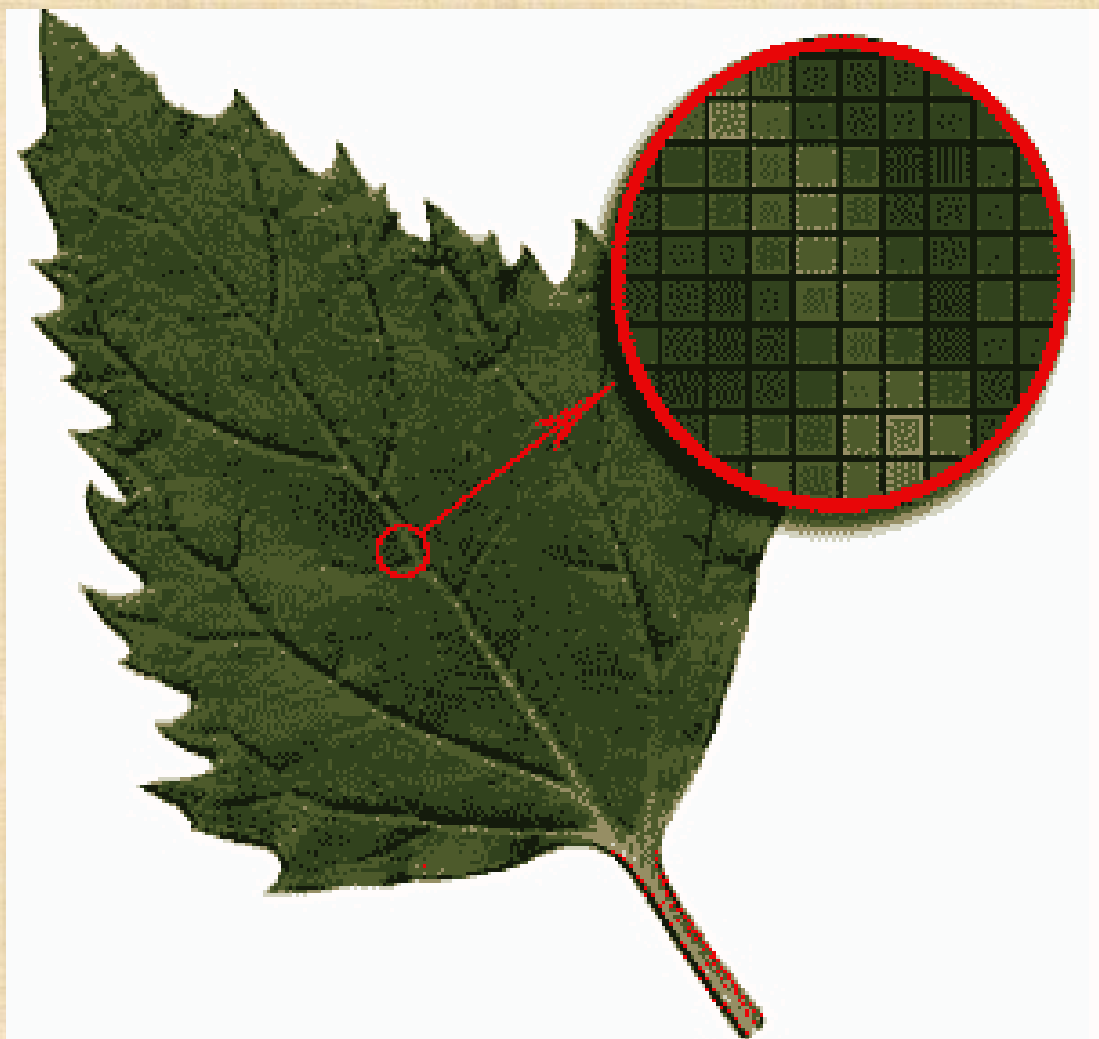


Графическая информация

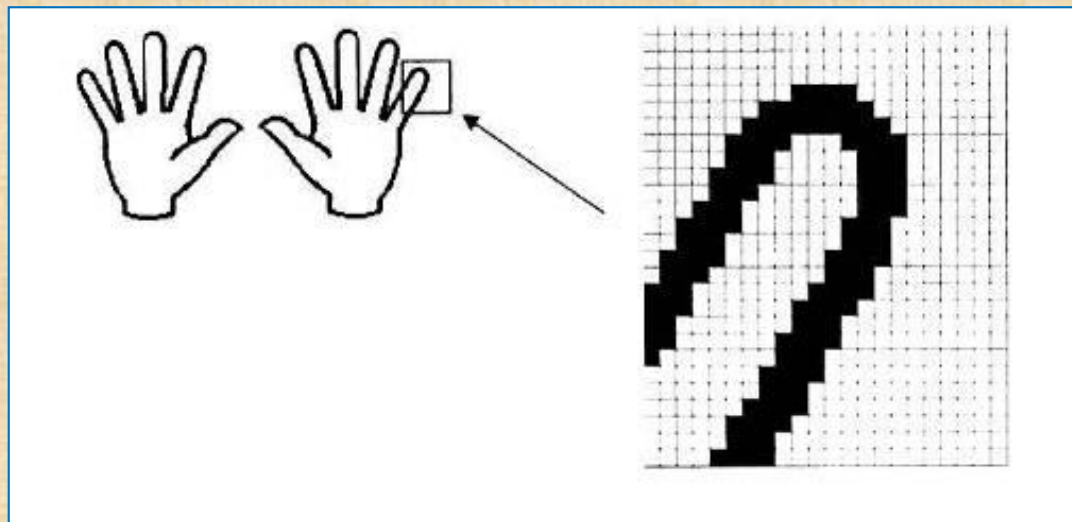
Растровая графика

Растровая графика



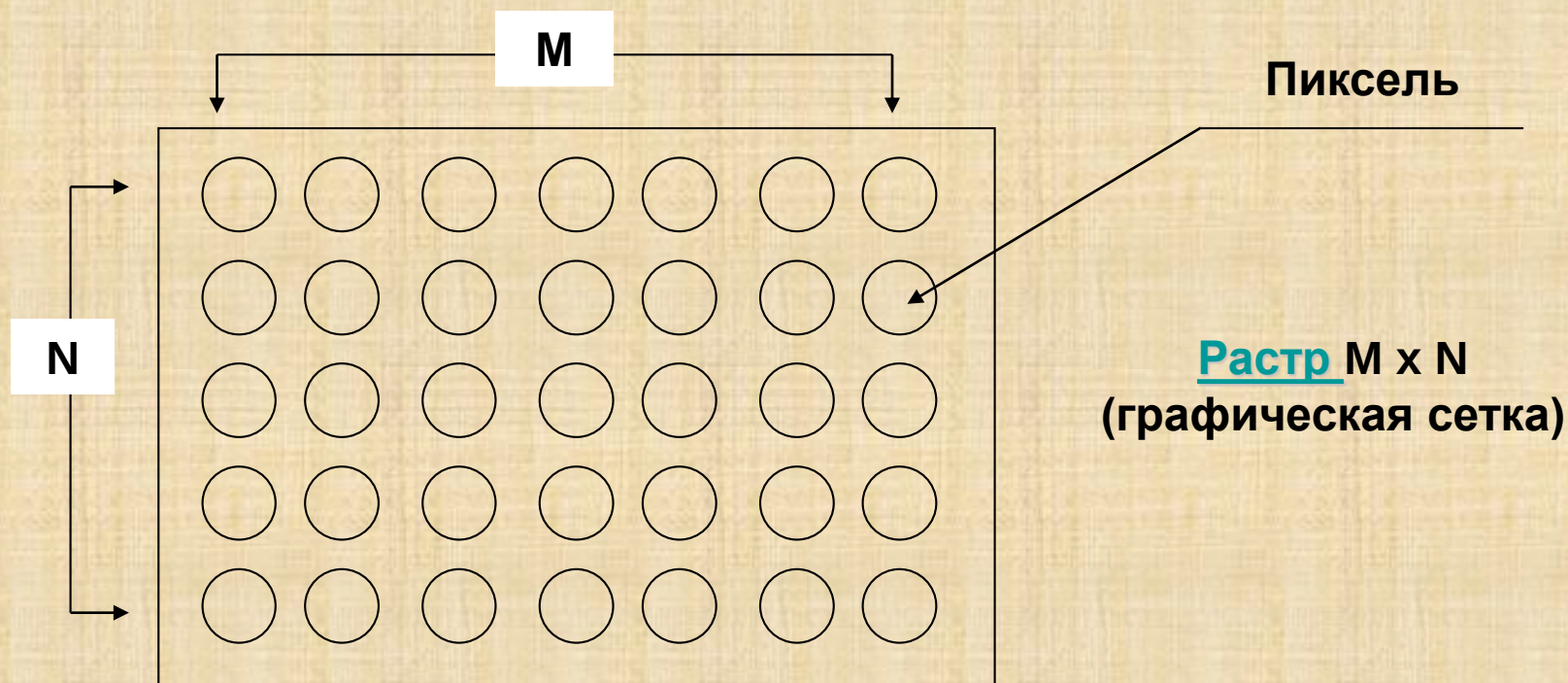
Разрешение

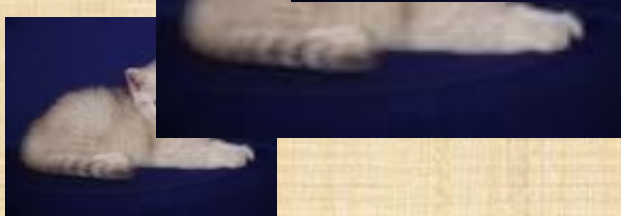
Растровое изображение может иметь различное **РАЗРЕШЕНИЕ**, которое определяется *количеством точек по горизонтали и вертикали.*



Растр

Представление изображения в виде упорядоченных в ряды и столбцы пикселей (точек).





Размер файла

Зависит от:

- глубины цвета точек ($2^i=N$);
- размера изображения (в большем размере вмещается больше точек);
- разрешения изображения (при большем разрешении на единицу площади изображения приходится больше точек).

Форматы файлов

.bmp	Стандартный формат Windows. Большой размер файлов из-за отсутствия сжатия изображения.
.jpg .jpeg	Предназначен для хранения многоцветных изображений (фотографий). Отличается огромной степенью сжатия за счет потери информации. Степень сжатия можно регулировать.
.gif	Самый «плотный». Фиксированное количество цветов (256). Позволяет создавать прозрачность фона и анимацию изображения

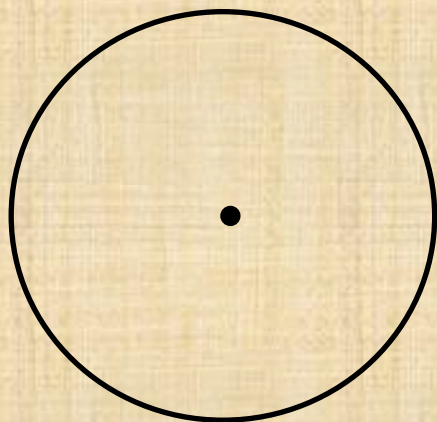
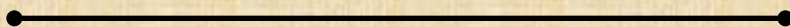
Применение растровой графики

- ❖ ретуширование, реставрирование фотографий;
- ❖ создание и обработка фотомонтажа;
- ❖ оцифровка фотоматериалов при помощи сканирования (изображения получаются в растровом виде)

Векторная графика

Векторный рисунок

Состоит из базовых объектов



Пикселизация



Применение векторной графики

- ❖ Эмблемы, геральдика;
- ❖ Чертежи;
- ❖ Flash-анимация

КОФЕЦ







