

Конструкции алгоритмического языка (Исполнителей)

1. Конструкция процедуры

ПРОЦ <имя процедуры>

НАЧАЛО

<программа, описывающая, что делает процедура>

КОНЕЦ

2. Конструкция простого цикла

ПОВТОРИТЬ <число> **РАЗ**

<группа команд Исполнителя>

КОНЕЦ

3. Конструкция ветвления

а. Первая форма:

ЕСЛИ <условие> **ТО**

<группа команд Исполнителя>

КОНЕЦ

б. Вторая форма

ЕСЛИ <условие> **ТО**

<первая группа команд Исполнителя>

ИНАЧЕ

<вторая группа команд Исполнителя>

КОНЕЦ

4. Конструкция повторения

ПОКА <условие> **ДЕЛАТЬ**

<группа команд Исполнителя>

КОНЕЦ